

特集 綾瀬の教育

子どもたちの「生きる力」を育むのは学校・家庭・地域

市教育委員会

確かな学力、豊かな心、健やかな体。次代を担う子どもたちが、変化の激しいこれからの社会を生きるために、知・徳・体をバランスよく育てることが大切です。その生きる力としての確かな学力を育むことが、本市の児童・生徒の課題となっています。市教育委員会の学力向上への取り組みや、テスト・調査から見る子どもたちの実態など、綾瀬の教育の「今」を紹介いたします。また、子どもが育つ上での基盤となる家庭は、教育の原点といわれています。そうした家庭の在り方など、改めて考えてみませんか。

生きる力と確かな学力

グローバル化や少子高齢化、技術革新などにより、私たちの生活や働き方が変わり、人と人との関わりも少なくなるなど、さまざまな課題が出ています。こうした変化の激しい時代を、自立して生き抜いていくために必要な力を、学習指導要領では「生きる力」と呼



学校では、学習指導要領を踏まえて学力向上に取り組んでいます。

んでいます。

生きる力とは、①さまざまな問題に対応し解決する力、②確かな学力、③自律と協調、思いやる心、豊かな人間性、④たくましく生きるための健康や体力の三つです。

この三つの中で、本市の児童・生徒にとって、確かな学力が課題となっています。確かな学力は、「基礎的

な知識や技能」それらを活用し自ら考え判断し表現する力「学習意欲や学習習慣」の三つの要素に分けられ、各学校では学習指導要領を踏まえて、学力向上に取り組んでいます。

学力は「基本的生活習慣」「家庭学習」と関連が強いことから、学校での指導だけでなく、家庭での規則正しい生活や学習習慣など、保護者と連携を深めることが大切です。

全国学力テストの結果から

今年度の全国学力・学習状況調査(全国学力テスト)が、小学校6年生と中学校3年生を対象として昨年4月に行われました。

この調査は、児童・生徒の学力や学習状況を把握・分析し、その改善を図るとともに、学校における指導の充実や学習状況の改善などに役立てることを目的としています。

市教育委員会では、9月に市全体の結果を市ホームページなどで公表しました。「教科に関する調査(国

語、算数・数学)では、全体の平均正答率が全国平均を一割程度下回っているという結果でした。

教科別では、国語は小・中学校ともに、漢字の読み書きや自分の考え・意見を書くことに課題がありました。

算数では、引き算と掛け算の混合した整数の計算やコンパスを使った図形に関する問題に、数学では、関数の領域で二つの数量の関係を数学的に説明することなどに課題がありました。

心は豊か、家庭学習の定着が課題

教科に関する調査と併せて行われた「生活習慣や学習環境等に関する調査」では、次の項目についての肯定的な回答が、全国平均と同程度の割合で多く見られました。

- ①自尊心
 - ものごとを最後までやり遂げて、うれしかったことがある
 - 難しいことでも、失敗を恐れずに挑戦している
 - 規範意識
 - 学校のきまり・友達との約束を守っている
 - 人の気持ちが分かる人間になりたい
- いじめは、どんな理由があってもいけない
- 人の役に立つ人間になりたい

- ①自尊心
 - ものごとを最後までやり遂げて、うれしかったことがある
 - 規範意識
 - 友達との約束を守っている
 - 人の気持ちが分かる人間になりたい
- いじめは、どんな理由があってもいけない
- 人の役に立つ人間になりたい

4年生以上の生活習慣

市教育委員会では、平成10年度から5年おきに、本市の小学校4年生以上とその保護者を対象に、生活実態や教育に関する意識などの教育基本調査を実施しています。

25年度の調査結果から、普段の家庭学習の内容は、小学生は学校の宿題が中心で、中学生は学校の宿題に加えて、テストのための勉強が多くなっていました。

授業の予習・復習については、小・中学生とも3割程度にとどまっています。

学校が終わった後の学習以外の過ごし方は、小学生ともにテレビやビデオを見て過ごすことが最も多く、次に多かったのは、小学生ではゲームをすること、中学生では音楽鑑賞でした。スマートフォンを含め、携帯電話などでメールをしている割合は、小学生は低いものの、中学生では多くなっています。

図教育研究所 ☎70・5659。

ふだん家でする学習は？

25年度教育基本調査

学校の宿題	94.0
テスト勉強	43.5
調べ学習	29.6
授業の予習復習	33.9
学習塾の勉強	26.4
受験勉強	5.6

(単位%)

学校の宿題	74.1
テスト勉強	66.1
調べ学習	45.8
授業の予習復習	32.0
学習塾の勉強	19.0
受験勉強	9.7

(単位%)

学校が終わった後の過ごし方は？(学習以外で)

TVやVTRの視聴	67.9
TV・PCゲーム等	64.0
家の外での遊び	54.4
家での休養	52.5
スポーツ	46.6
マンガなどの読書	45.7
音楽鑑賞	34.7
インターネット	31.4
友と携帯などでメール	18.4

(単位%)

TVやVTRの視聴	78.2
音楽鑑賞	68.8
家での休養	67.9
友と携帯などでメール	60.7
マンガなどの読書	53.3
インターネット	51.9
TV・PCゲーム等	51.3
スポーツ	40.8
家の外での遊び	27.2

(単位%)