

生き生きとした生活実践

高齢者の活動事例を募集

年齢にとらわれず、自らの責任と能力において自由で生き生きとした生活「エイジレス・ライフ」を実践している高齢者や、地域で社会参加活動を積極的に行っている高齢者のグループなどの活動事例を募集します。

応募された事例は、市から内閣府へ提出し、同府において選考され、紹介事例

が決定します。決定した事例については、全国に広報されます。

▼**応募条件**▽エイジレス・ライフの実践者(65歳以上の方)①過去に培った知識や経験を高齢期の社会生活に生かしている②地域社会のリーダー的役割を發揮している③若者や子育て世代を支援するなど、多世代が支え合う地域活動をして



▶昨年紹介事例に選ばれた高座豚研究班の皆さんの活動(豚まんなどの調理)の様子

手作りの歌と絵で元気に

親子で楽しむ子育て講座

大きな絵があるファミリーコンサート

3月29日(木)10時45分～11時35分、オーエンス文化会館で、親子で楽しむ子育て講座「大きな絵があるファミリーコンサート」を開催します。

「楽しく歌う♪ふうふ『ケチャップマヨネーズ?』」による、どこか懐かしく味のある歌とかわいい大きな絵を使った、目と耳で楽しめて元気になれる手作りの歌のコンサートです。

市内在住の未就学児と保護者対象。定員150組(抽選)。往復はがきに1世帯の参加者の氏名、子どもの生年月日、住所、電話番号を明記し、3月16日(消印有効)までに〒252-1107深谷中4-7-10子育て支援センターへ郵送。

同センター ☎77・1121。

市民などから意見募集

光綾公園再整備計画の概要

光綾公園再整備計画の概要に関する意見を、次のとおり募集します。

▼**内容** 光綾公園再整備計画の概要への意見▼**期間** 2月15日～3月16日▼**閲覧・配布場所** みどり公園課、中央公民館、各地区センター、寺尾いずみ会館、南部ふれあい会館、綾北福祉会館、保健福祉プラザ、綾瀬スポーツ公園、MURO GLASS 市民スポーツセン

いる④中高年から一念発起して、物事を成し遂げたなど▽社会参加活動(65歳以上の方が中心となって構成しているグループなど)①支え合い活動(子育て支援、高齢者の見守りなど)②生産、就業(起業と起業支援を含む)③教育、文化④生活環境改善(環境美化など)⑤安全管理(交通安全、防犯・防災など)⑥福祉、保健⑦地域行事、自治会⑧IT、AIなどを活用

した社会活動(など)全て自薦・他薦は問いませんが、他薦の場合は本人の了解を得てください)▼**応募方法** 高齢介護課にある応募用紙(市ホームページからダウンロード可)に記入し、2月28日(必着)までに同課〒252-11192(住所不要)へ郵送、☎70・56160@city.ayase.kanagawa.jpか直接

観光ますづくり

～まちぐるみで取り組むロケツーリズム～

市では、現在、市民組織「あやせ市ブタッコリ～ロケ隊(通称:ブタロケ隊)」、市商工会と連携をして、ロケとグルメによる地域活性化事業に取り組んでいます。昨年は、作品のワンシーンの写真を掲載したロケ地看板を市内7か所に整備し、公共施設にとどまらず、撮影協力いただいた民間施設にも設置していただきました。

ご当地グルメ「あやせとんすきメンチ」の取扱店も、開発に携わった3店舗から、新たに5店舗が加わり8店舗に拡大され、同メンチに合うタレの独自開発などを行う店舗もあり、普及を進めています。また、昨年11月から、市役所1階市民ホールに設置したロケ地メモリアルノートには「綾瀬に生まれてよかった」「綾瀬に撮影に来てくれてありがとう」などの声が多く寄せられており、まちぐるみで取り組むロケツーリズムが認知され始めています。

今後、「ロケのまち綾瀬」をより一層発展させ、綾瀬の活性化へとつなげていきます。

同商業観光課 ☎70・5685。



▲市内飲食店「信州」のあやせとんすきメンチ(そばつゆをベースにしたタレがけ)

あやせ スポレポ!



バスケットボール協会
同滑田
☎090・1541・6903



まちかど特派員 吉江旭

市バスケットボール協会は、昭和32年6月に、籠球部として、市体育協会に加盟しました。仲間づくり、健康な体づくり、バスケットボール協会の発展を目指して活動しています。現在、バスケットボール協会には6チームが所属していて、そのうち3チームはジュニアチームです。

同大会初日には一般の7チームが参加。大会2日目の26日は、小学1～6年生によるミニバスケットボールチームの試合が行われ、市の3チームと県内の5チームが参加し、親睦を深めているようでした。会場には、選手や家族たちの応援の声が響き渡り、特に、わが子や孫の活躍に一喜一憂している様子の家族の表情が印象的でした。

