

令和5年度

綾瀬市職員採用試験(第1回)受験案内

【職種:土木】

第1次試験日:6月25日(日)

受付期間:5月24日(水)~5月31日(水)



この試験は、綾瀬市の行政機関に勤務する職員を採用するために行うものです。

(受験資格等)

試験区分	試験のレベル	採用予定人員	受験資格	職務の内容
土木	大学卒業程度	若干名	平成5年4月2日から平成14年4月1日までに生まれた人で、学校教育法に規定する大学の土木に関する学部か学科を卒業又は令和6年3月末までに卒業見込みの人若しくは同程度の知識を有する人	主に土木関係部署で専門業務等に従事します。

ただし、次の人は、受験できません。

- ・地方公務員法第16条の規定に該当する人
- ・日本国籍を有しない方で、就労が制限されている在留資格の人

~綾瀬市では、次のような人材を求めています~

綾瀬市では、『持続的な成長・発展を続けられるまち』を実現していくために、職員として取るべき具体的な行動を行動指針として定め、職務遂行の心構えとして日々職務に取り組んでいます。

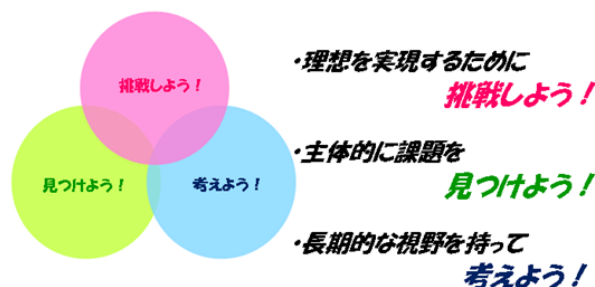
行動指針を自己形成の目標として、常に成長していくために責任をもって行動できる人材が綾瀬市の求める人材です。



綾瀬市マスコットキャラクター あやびい

職員に求める行動指針

「持続的な成長・発展を続けられるまち」であるために次のことを意識し、実践します。



1 受験手続

インターネットによる電子申請で申込みを行ってください。

※ 受付期間終了後、申し込み状況の集計が済み次第、ホームページで公表しますので、**期間及び時間に余裕を持って申込みをしてください。**

インターネットによる申込みは、エラーが出た場合に修正や変更にかかる時間を要する場合があります。また、申込み途中でシステムトラブルが発生する場合がありますので、**期間及び時間に余裕を持って申し込みをし、受付終了間際の申込みは、避けてください。**

申込方法

申込方法	<p>① 綾瀬市ホームページの電子申請・届出画面から、e-Kanagawa電子申請に接続し、「綾瀬市」を選択し、利用者ID登録をしてください。 綾瀬市ホームページ http://www.city.ayase.kanagawa.jp/ ⇒電子申請・届け出 e-Kanagawa電子申請 https://dshinsei.e-kanagawa.lg.jp/toppage-t/</p> <p>② 希望の手続名を選択し、登録した利用者IDでログインし、受験申込を行ってください。</p> <p>③ 申込後は、必ず申請内容の照会を行ってください。照会の上、申請の到達が確認できなかった場合は、必ず綾瀬市役所職員課人事研修担当まで御連絡ください。</p> <p>※「エントリーシート」を必ず添付してください。 添付がない場合は受付できません。必ず綾瀬市ホームページの職員募集画面又は電子申請画面から様式をダウンロードし、事前に作成を行ってから電子申請による受験申込を行ってください。くれぐれも期間及び時間に余裕を持ってお申込みください。</p> <p>※電子申請における変更点及び注意点については、綾瀬市ホームページの職員募集画面の該当試験ページにてお知らせしますので、電子申請を行う前に必ず確認をお願いします。</p>
受付期間	<p>令和5年5月24日（水）午前8時30分から5月31日（水）午後5時まで</p> <ul style="list-style-type: none">・受付期間中に正常に受信したものを有効とします。・電子申請による申込みが完了すると、登録したメールアドレスに、e-Kanagawa電子申請から「申込完了通知」メールが届きます。「申込完了通知」メールが届かない場合は、電子申請が完了していないこととなりますので注意してください。・e-Kanagawa電子申請は、メンテナンスにより利用できない場合があります。また、予期せぬ通信障害等が起きた場合のトラブルについては一切責任を負いません。
受験票について	<p>① 受験票は、第1次試験日の10日前頃にe-Kanagawa電子申請個人画面に登録されます。登録が完了したら「返信文書送付通知」メールが届きますので、e-Kanagawa電子申請より各自印刷をしてください。 ※紙は白色。感熱紙は不可。</p> <p>② 印刷した受験票に写真（申込み前3か月以内に撮影した鮮明なもの〔縦4.5cm×横3.5cmで上半身、正面向き、脱帽、カラー・白黒いずれも可〕）が貼付されていることを確認し、切り離した状態で、第1次試験日に持参してください。</p>

2 試験の方法

区分	種目	試験区分	内容
第1次試験	適性試験	全区分	公務員として必要な適性についての筆記試験
	専門試験	土木	数学・物理、応用力学、水理学、土質工学、測量、土木計画（都市計画を含む。）、材料・施工についての筆記試験
第2次試験	個別面接	全区分	人柄等についての個別面接試験
第3次試験	個別面接	全区分	人柄等についての個別面接試験

※服装については特に指定していません。受験される方も実力を発揮できるよう普段着でも結構です。
また、例年、面接試験においてはスーツ等で受験される方が多いようです。

3 試験の日時及び場所

区分	日時	場所
第1次試験	令和5年6月25日（日）午前8時45分～ （受付 午前8時～午前8時30分）	綾瀬市役所会議室等
第2次試験	令和5年7月10日（月）～12日（水）【予定】 （日時等の詳細は別途通知します。）	綾瀬市役所会議室
第3次試験	令和5年7月31日（月）又は8月1日（火）【予定】 （日時等の詳細は別途通知します。）	綾瀬市役所会議室

4 合格者の発表

区分	方法
第1次試験	令和5年6月30日（金）【予定】から令和5年7月7日（金）【予定】 ・市のホームページに掲示します。 ・合格者のみ文書で通知します。
第2次試験	令和5年7月中旬以降【予定】に合否にかかわらず文書で通知します。
第3次試験	令和5年8月上旬以降【予定】に合否にかかわらず文書で通知します。

※第2次、第3次試験も綾瀬市ホームページに合格発表を掲載しますので必ず確認してください。

※電話での合否の問い合わせはお断りします。

5 採用の時期

最終合格者は、試験区分ごとに作成される採用候補者名簿に記載され、令和5年10月以降に欠員状況等により順次採用されます。

※令和6年3月末までに卒業見込みの方は、令和6年4月1日以降に順次採用されます。

6 給与

給与は、条例等により支給され、現行（令和5年4月現在）の初任給（地域手当を含む）は、次のとおりです。

土 木	大学卒	208,670円
-----	-----	----------

上記のほか、通勤手当、住居手当等が支給されます。また、学歴に基づき一定の基準により加算または減算され、採用前に職歴等がある場合は、一定の基準により加算されます。なお、採用される前までに条例等の改正が行われた場合は、その定めるところによります。

7 その他

- ① 受験の際は、受験票及び受験番号票、鉛筆（HB）及び消しゴムを持参してください。
- ② 試験会場には、駐車場の用意はありません。
- ③ 第2次試験の際、卒業（見込）証明書及び成績証明書が必要となりますので、あらかじめ準備しておいてください。
- ④ 提出された書類は、返却いたしません。
- ⑤ この採用試験の結果については、個人情報保護法第69条第2項第1号の規定により本人に提供することができます。電話、はがきなどによる請求はできませんので、受験者本人（代理人不可）が直接おいでください。なお、その際には本人確認が必要となりますので、受験票、免許証など本人が確認できる写真付きの書類をお持ちください。

試験	開示請求のできる人 (本人に限る)	開示内容	開示期間及び開示場所
第1次試験	試験不合格者	総合得点・ 総合順位	期間：それぞれの合格の発表日から1か月 場所：職員課
第2次試験	試験不合格者	総合順位	
第3次試験	試験不合格者	総合順位	

※それぞれの試験で棄権された方（全科目受験されていない方）には、試験結果を開示することはできません。

市役所の土木職ってどんな仕事？

～綾瀬市の技術職員のお仕事を紹介します。～

受験にあたり、「公務員の技術職とは何か？」と思う人は少なくないでしょう。
では、簡単に各職種のお仕事の内容をご紹介します。

<土木職>

生活環境の基盤を担う社会インフラ（道路、河川、下水道、公園など）の設計・積算・工事監理などに携わり、維持管理や整備が主な仕事です。また、地方公務員として、窓口などにおける市民相談をはじめ、地震や豪雨などの災害時にはパトロールや現場対応も行い、幅広い仕事になっています。

※設計・積算・工事監理ってなにをするの？

設計・積算業務では、CADを使って設計図面の作成を行い、積算システム等を用いて工事金額を算出します。

工事監理業務では、品質管理、工程管理、工事に使用する材料の検査、工事の各段階での立会い及び確認を行います。

このとおり、それぞれの仕事が、綾瀬市のまちづくりや市民生活に寄与していることに自覚と誇りを持つことができる職種です。

「綾瀬のまちづくりを支えたい！」というヤル気あるみなさん、ご応募お待ちしております！！



※綾瀬市の概要（トップページ⇒行政情報⇒市の紹介）は、下記のURLをご覧ください。

https://www.city.ayase.kanagawa.jp/gyosei_joho/shinoshokai/index.html

